Los protocolos de transmisión de vídeo son esenciales para la retransmisión en directo y permiten la entrega eficiente de contenido de vídeo desde una fuente a los espectadores.

1. HTTP Live Streaming (HLS): Desarrollado por Apple, HLS divide el vídeo en segmentos pequeños y los entrega a través de HTTP. Es ampliamente utilizado para la transmisión en dispositivos iOS y navegadores web.

2. Protocolo de mensajería en tiempo real (RTMP): RTMP es un protocolo propietario desarrollado por Adobe. Aunque ha perdido popularidad, todavía se utiliza en algunas plataformas de streaming. RTMP permite la transmisión en tiempo real y es comúnmente utilizado por aplicaciones como Twitch.

3. WebRTC: es un protocolo de código abierto que permite la comunicación en tiempo real entre navegadores web. Aunque no está diseñado específicamente para la transmisión de vídeo, se utiliza en aplicaciones de videoconferencia y chat en tiempo real.

4. Transporte seguro y fiable (SRT): es un protocolo de código abierto que garantiza la entrega segura y fiable de datos de vídeo a través de redes inestables. Es especialmente útil para transmisiones en condiciones de baja latencia y alta calidad.

5. Protocolo de transmisión en tiempo real (RTSP): es un protocolo utilizado para la transmisión de vídeo en tiempo real. Aunque no es tan común como otros protocolos, se utiliza en sistemas de videovigilancia y cámaras IP.

6. Streaming adaptativo dinámico sobre HTTP (MPEG-DASH): divide el vídeo en segmentos y los entrega a través de HTTP. Es un estándar abierto y se utiliza en servicios de streaming como Netflix y YouTube.

Estos protocolos permiten la transmisión eficiente de vídeo y son fundamentales para la experiencia de visualización en línea. Cada uno tiene sus ventajas y desventajas, y la elección del protocolo depende de las necesidades específicas de la aplicación y la plataforma.